

## DEBIUTY SZACHOWE

### Zasady debiutów szachowych – podejście uniwersalne

Jeśli natrafisz na debiut, który Cię zaskoczy nie wpadaj w panikę. Teoretycy i praktycy królewskiej gry opatentowali fundamenty gry początkowej. Poniżej przedstawiam Ci 5 złotych zasad, których warto się trzymać. Oczywiście ich dochowanie nie jest gwarantem sukcesu, ale na pewno pomoże Ci nie skomplikować sobie życia ponad potrzebę.

1. **Zajmij centrum** – centrum to środkowe cztery pola szachownicy. Ich okupacja daje Ci dobrą wyjściową pozycję do planowania kolejnych posunięć. Jeśli masz centrum to w znaczący sposób ograniczasz możliwości ataku przeciwnika. Pamiętaj jednak, że druga strona prawdopodobnie ma podobny zamiar – choć są debiuty, które celowo oddają środek pola bitwy, w zamian za inne przewagi
2. **Wyprowadź lekkie figury** – mobilizacja skoczków i gońców. Pamiętaj, że te drugie łatwo możesz zablokować własnymi pionami. Skoczki natomiast świetnie nadają się do zabezpieczenia pionów w centrum.
3. **Zadbaj o bezpieczeństwo króla** – w praktyce najczęściej oznacza to roszadę, choć nie zawsze. Warto poczekać z jej wykonaniem i upewnieniem się, że przeciwnik nie będzie w stanie wykonać zmasowanego ataku na miejsce schronienia Twojego króla. Bądź czujny i pamiętaj, że roszady nie możesz wykonać gdy król jest szachowany lub bierka atakując przecina pola na których ma zostać wykonany ten manewr.
4. **Wyprowadź pozostałe figury, w tym wieże i hetmana (ciężkie figury)** – czas na broń dużego kalibru, czyli ostatni etap koncentracji sił. Wieże powinny być połączone, wtedy ich współpraca jest najbardziej efektywna. Poza tym mogą się wzajemnie chronić. Po zakończeniu tego etapu możesz przejść do ostatniego – bardzo przyjemnego punktu – natarcia.
5. **Rozpocznij atak** – to bitwę możesz stoczyć na dwa sposoby: strategiczno-manewrowym lub taktyczno-kombinacyjnym. Pierwszy z nich wymaga właściwej oceny sytuacji na każdym etapie partii, tworzenia adekwatnych planów i ich egzekucji. Partia jest typowym starciem koncepcji bez taktycznych fajerwerków. Drugi natomiast możliwość jest przysłowiowym okładaniem się pałką po głowie, czyli ostrą wymianą uderzeń sytuacyjnych. Wymaga sporej wyobraźni, ale zasadniczo działasz bardziej doraźni niż długofalowo.

#### Linki przydatne do nauki i doskonalenia gry w szachy.

<https://www.chess.com/pl/lessons> Naucz się grać w szachy

<https://www.chess.com/pl/play/computer> Gra z komputerem

Zachęcamy do spędzenia wolnego czasu do gry w szachy wspólnie z rodzicami, dziadkami i rodzeństwem. Uczniowie, którzy nie będą mieli takiej możliwości mogą sprawdzić swoje umiejętności w grze z komputerem.